

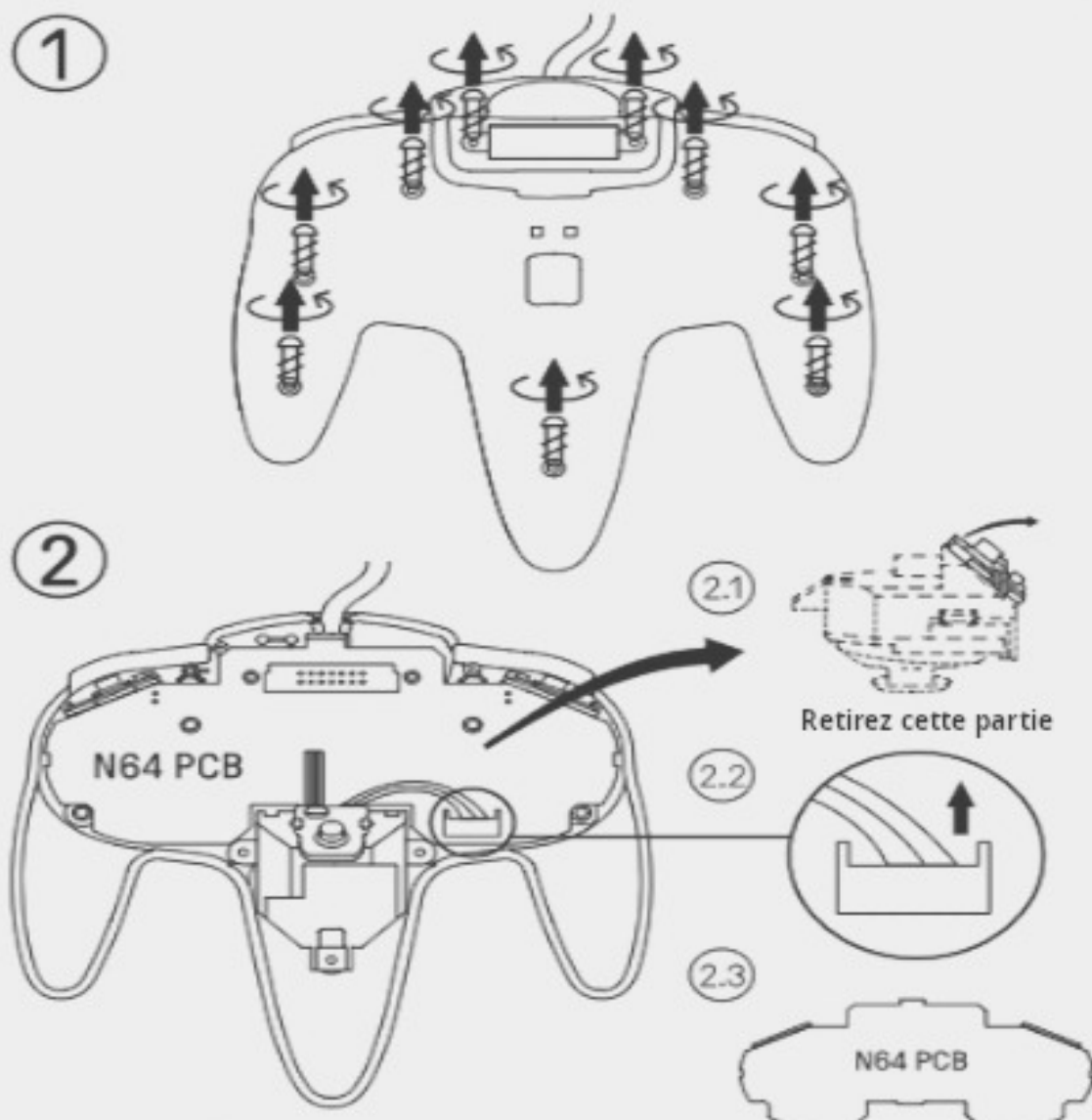
8BitDo

Traduit par BFrancois

www.emulation64.fr

Mod kit for N64 controller + Joystick

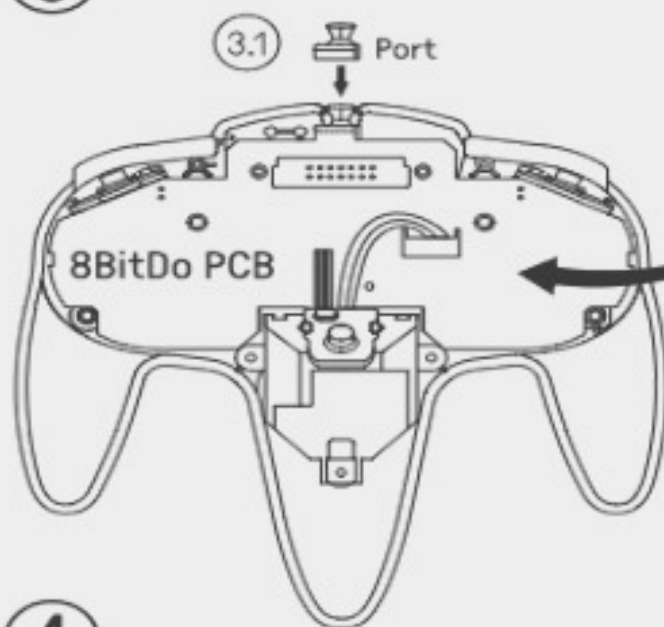
- Veuillez le manipuler avec précaution. Nous déclinons toute responsabilité en cas de dommages survenus lors de l'utilisation.



- Veuillez installer le bloc de membranes de la manette N64 d'origine sur le PCB 8BitDo.

[Emulation64.fr](http://www.emulation64.fr)

③

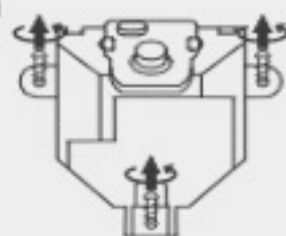


③.2



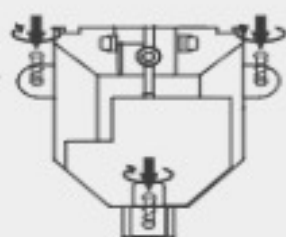
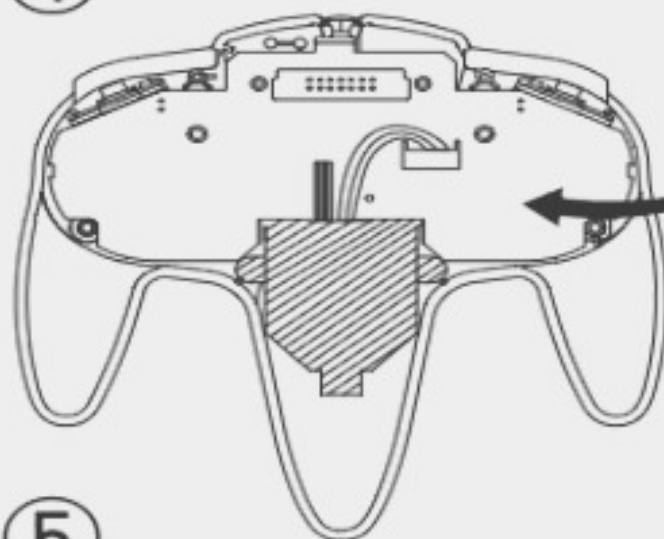
Positionner le PCB à cet endroit

③.3



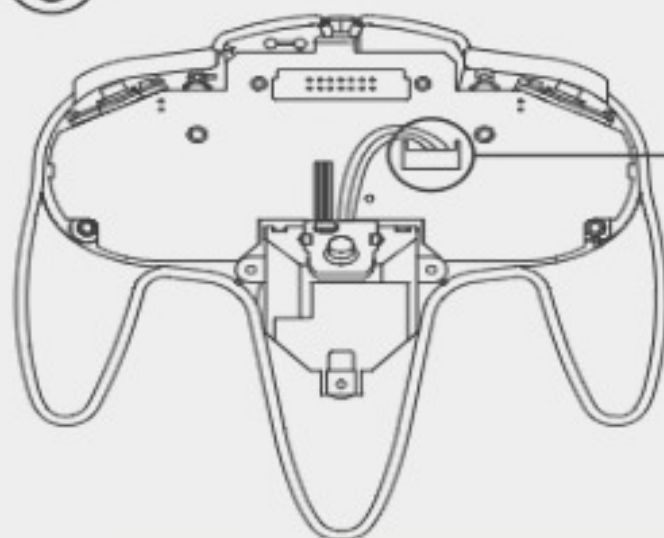
Joystick N64

④

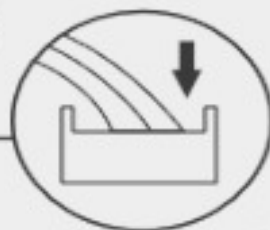


Joystick à effet Hall

⑤



⑤.1



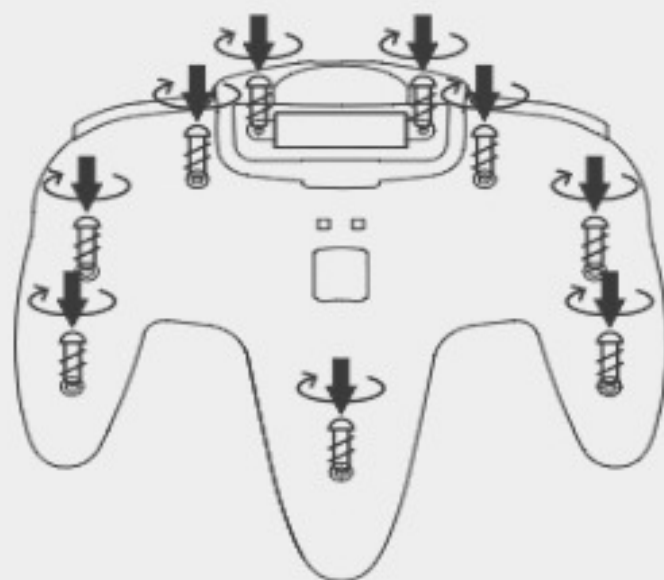
⑤.2



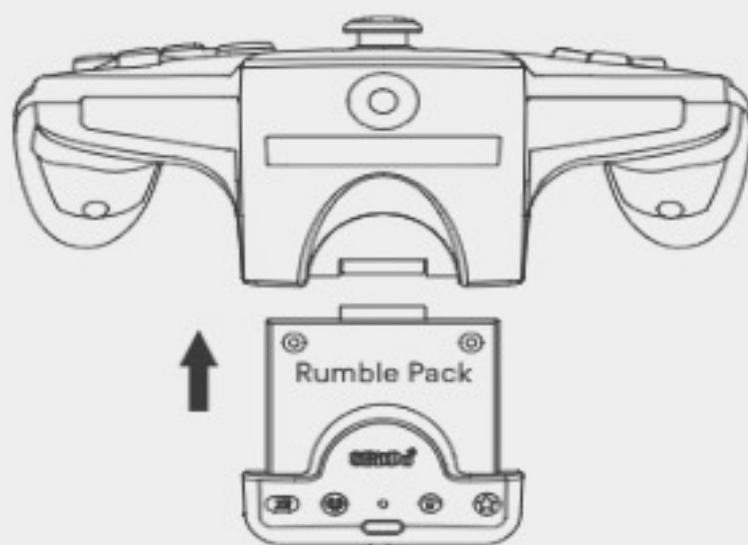
Remettez cette partie en place

Emulation64.fr

⑥



⑦



MANUEL D'INSTRUCTION



Switch



- Veuillez vous assurer que votre système Switch dispose de la dernière version.

Bluetooth

- 1) Placez le commutateur de mode sur [S].
- 2) Appuyez sur START pour allumer la manette.
- 3) Maintenez le bouton PAIR pendant 3 secondes pour entrer en mode d'appairage. La LED commence à clignoter rapidement (Cette étape n'est nécessaire que lors de la toute première connexion).
- 4) Allez dans Paramètres système > Manettes et capteurs > Modifier le style/la disposition des boutons, puis cliquez sur Modifier la prise en main/l'ordre.
- 5) Les LED commencent à clignoter lentement lorsque la connexion est établie.

Connexion Filaire

- * Allez dans Paramètres système > Manettes et capteurs > Communication avec les manettes filaires Pro, puis activez cette option.
- 1) Placez le commutateur de mode sur [S].
 - 2) Connectez la manette à votre Switch à l'aide d'un câble USB.
 - 3) Attendez que la manette soit reconnue par la Switch pour pouvoir jouer.

Android / Windows



Bluetooth

- 1) Placez le commutateur de mode sur [D].
- 2) Appuyez sur START pour allumer la manette.
- 3) Maintenez le bouton PAIR pendant 3 secondes pour entrer en mode d'appairage. La LED commence à clignoter rapidement (Cette étape n'est nécessaire que lors de la toute première connexion).
- 4) Accédez aux paramètres Bluetooth de votre appareil Android/Windows et associez-le à [8BitDo N64 Modkit].
- 5) Les LED commencent à clignoter lentement lorsque la connexion est établie.

Connexion Filaire

- 1) Placez le commutateur de mode sur [D].
- 2) Connectez la manette à votre appareil Android/Windows avec un câble USB, puis attendez que la manette soit correctement reconnue par votre appareil pour pouvoir jouer.

Turbo



- * Le D-Pad, les joysticks et le bouton Star ne sont pas compatibles.
- * Le bouton Star correspond à la fonction Capture d'écran lorsqu'il est connecté à une Switch.
- * Maintenez le bouton auquel vous souhaitez attribuer la fonction Turbo, puis appuyez sur le bouton Star pour activer/désactiver la fonction Turbo.

Batterie



Environ 8 heures de temps de jeu avec la batterie intégrée de 500 mAh, rechargeable en 1 à 2 heures.

Voyant d'état :

En charge : Le voyant reste allumé
Complètement chargée : Le voyant s'éteint
Batterie faible : Le voyant clignote

- * La manette s'éteint automatiquement si elle n'est pas connectée dans un délai d'1 minute, ou si elle ne reçoit aucune commande pendant 15 minutes.
- * Elle ne s'éteint pas automatiquement lorsqu'elle est utilisée en connexion filaire.

Support



- * Veuillez consulter support.8bitdo.com pour plus d'informations et une assistance supplémentaire.

